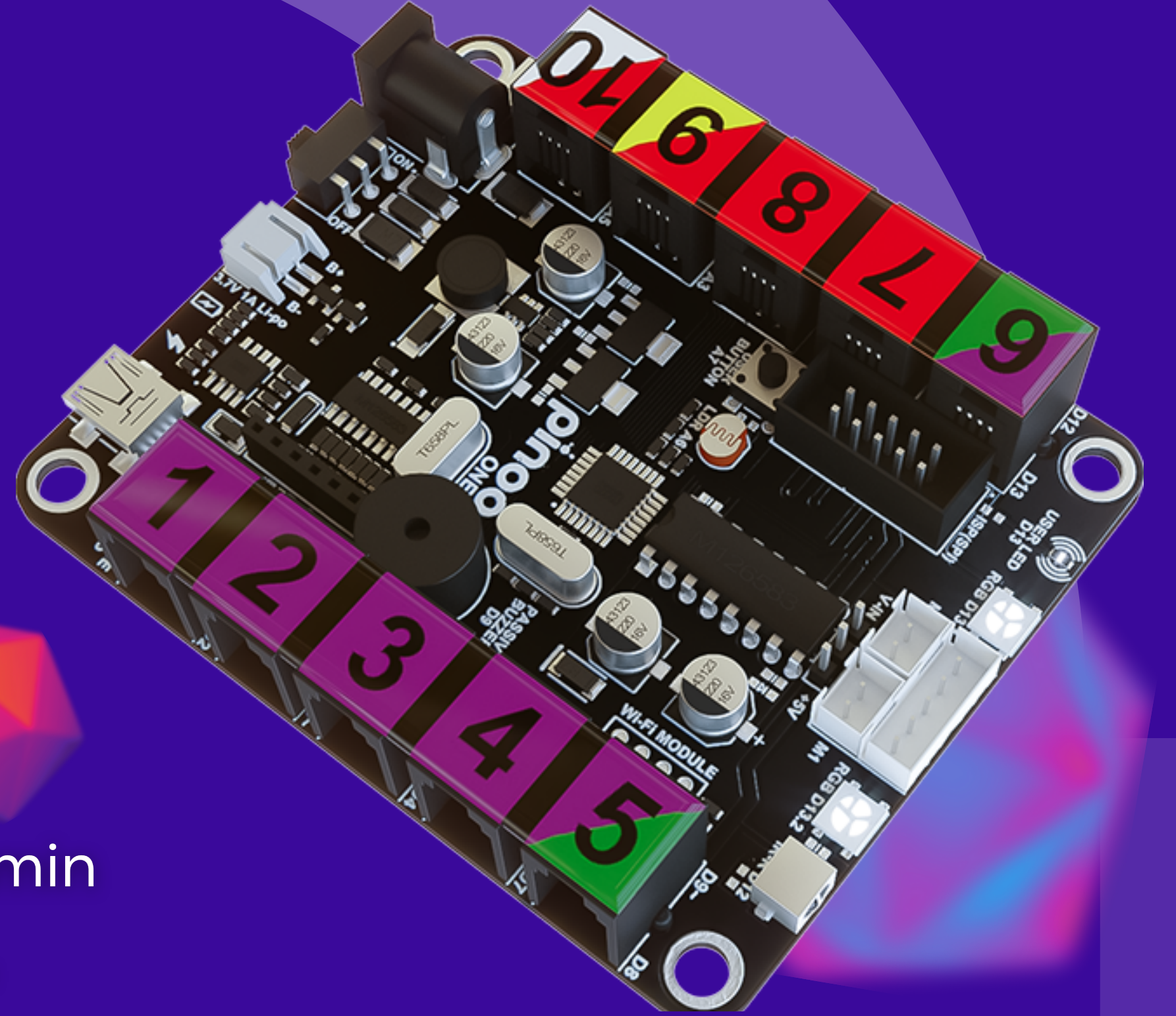




Pinoo

'Pinoo Atatürk'ün işaret ettiği pozitif bilimin ışığını önce ülkemize sonra dünyaya saçmayı hedefleyen bir Türk girişimidir.'

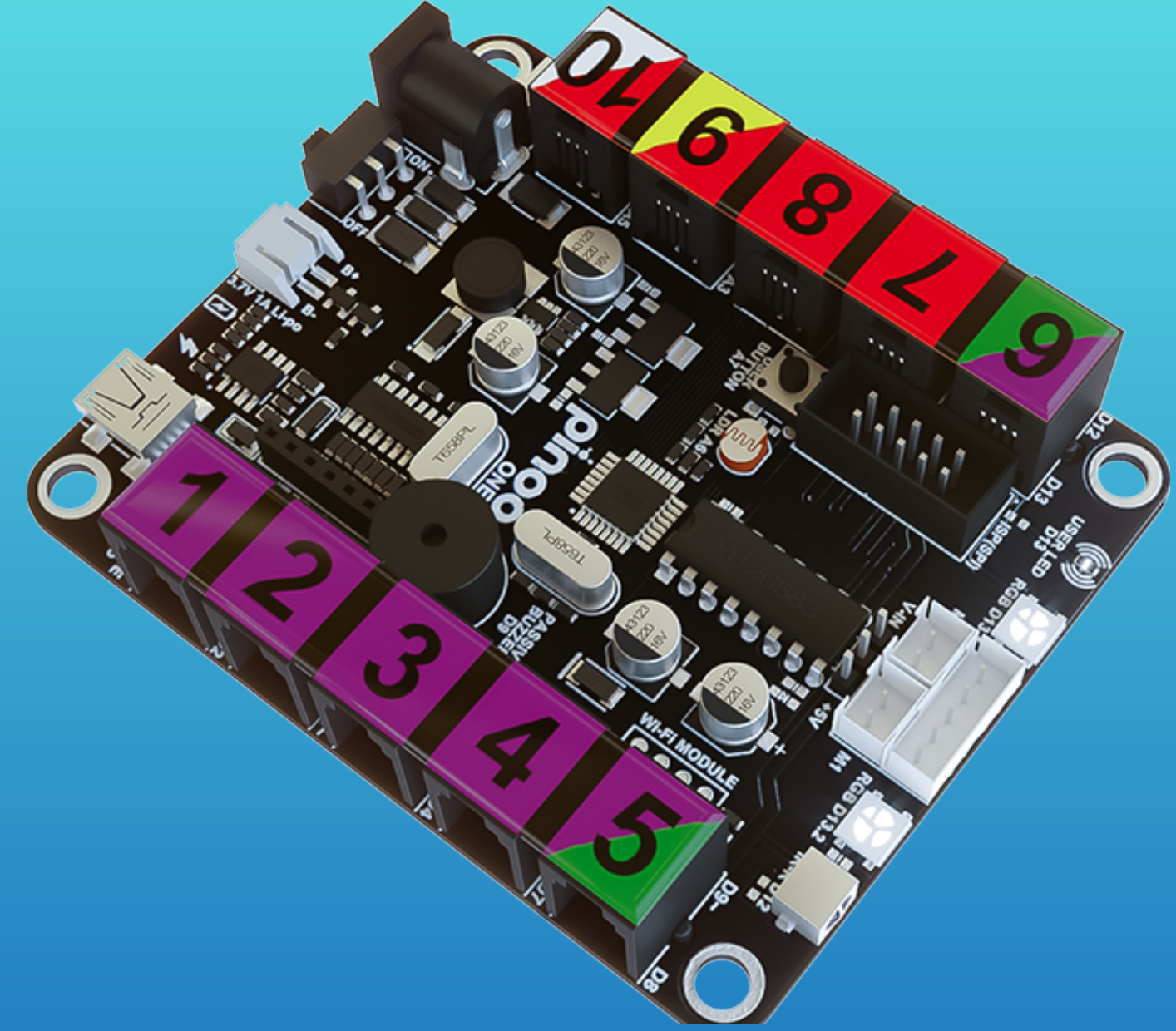


Pinoo Nedir?

Pinoo;

- evrensel mikro işlemcili kontrol kartı
- sensörler,
- motorlar,
- ve modüllerden

oluşan Robotik-Kodlama'ya yardımcı eğitsel materyeller
ve ayrıca profesyonel ürünler de barındıran bir markadır.



Pinoo'nun Amacı Nedir?

Pinoo çocukların, gençlerin ve öğretmenlerin rahatlıkla

- özgün projeler tasarlayıp
 - kodlayabilmesini
- sağlamak ve onların
- problem çözme,
 - yaratıcılık,
 - ve tasarım odaklı

düşünceye sahip olmasına ve bunu geliştirmesine katkı sağlamayı amaçlamaktadır.



Pinoo'yu Tanıyalım

①

**Evrensel
Mikro İşlemci**

Arduino, Raspberry Pi,
Esp32 vb. işlemciler
bulunan kontrol kartlar
çeşitliliği

②

Tak-Çalıştır

Tek bir kablo
bağlantı kolaylığı

③

**Blok veya
Python ile
Kodlama**

Her seviye uygun tek
bir uygulamadan
kodlanabilir.

④

**Her Yaşta
Kullanım**

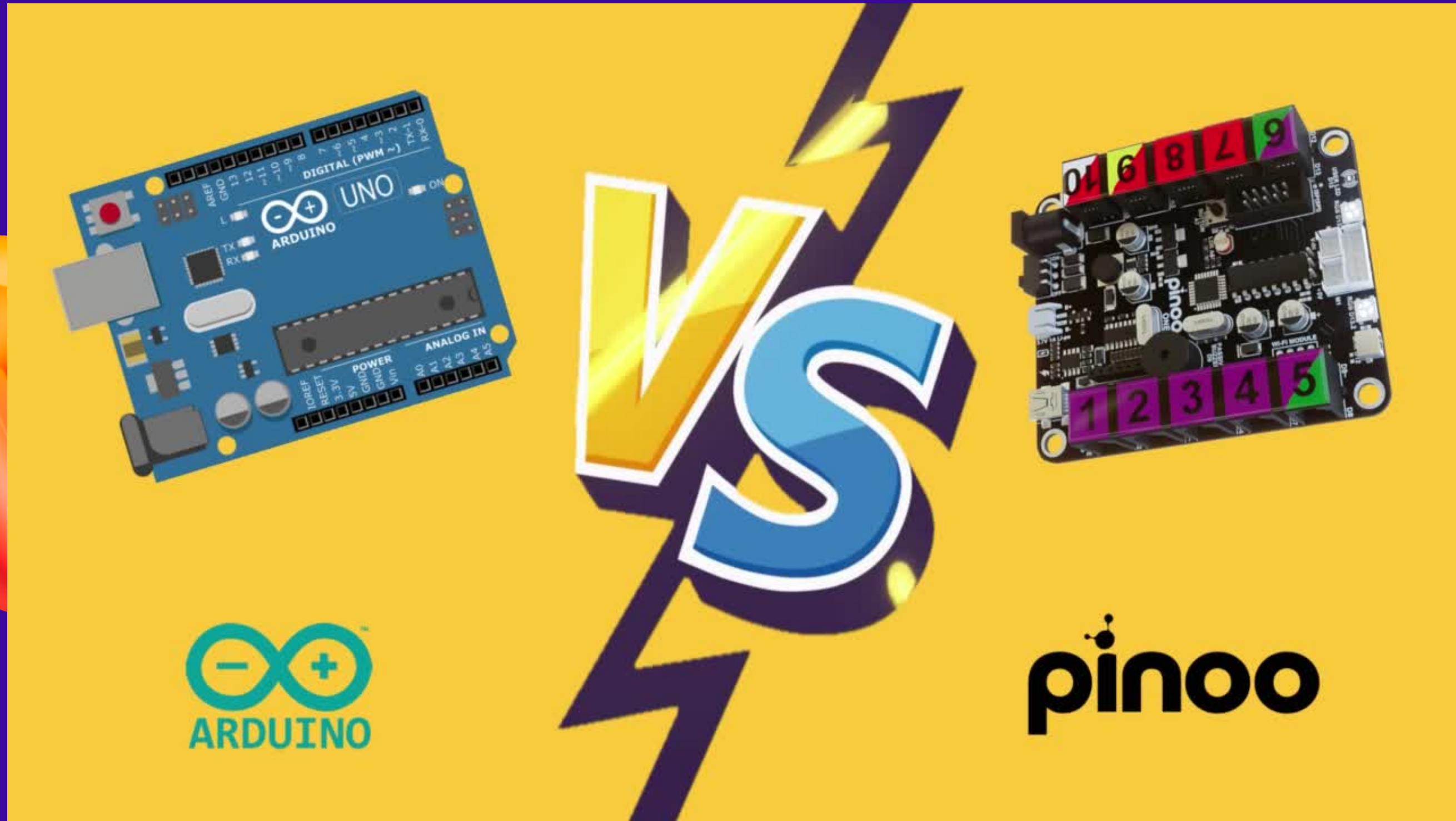
Tüm öğrencilerin
kullanabileceği içerik ve
materyal çeşitliliğine
sahiptir.

Pinoo'nun Farkı

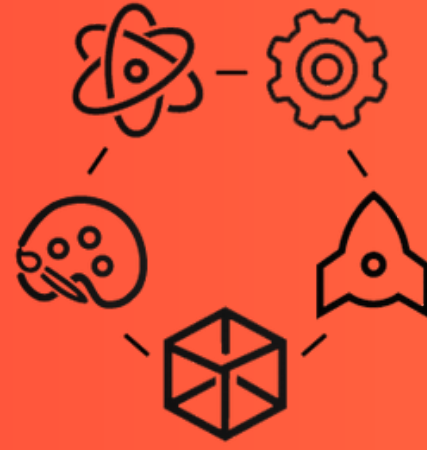


- 50'ye yakın modül ve sensör
- Hızlı ve kolay bağlantı
- Tek bir set ile Robotik-Kodlama ilkokuldan liseye kadar kullanım. (Tam set)
- Lego tuğlaları ile uyumluluk
- Pinoo Studio
 - Yazılı Blok Kodlama
 - Şekli Blok Kodlama
 - Sözel (Python) Kodlama
- Tüm seviyeler özel içerik ve ders planı havuzu
- Eğitim ve Destek





Pinoo'nun Farkı



STEM+A

FEN • TEKNOLOJİ • MÜHENDİSLİK • MATEMATİK • SANAT

STEM eğitimi

Fen, Teknoloji, Mühendislik, Matematik ve Sanat

- **Disiplinleri arasındaki ayrımı ortadan kaldırmak,**
- **Bu disiplinler arasında bütünleşmeyi uyumlu bir şekilde sağlamak,**
- **Bireylerin anaokulundan üniversiteye kadar verilecek proje tabanlı eğitim**

ile bireylerin yetiştirilmesini amaçlamaktadır.



Hareket

Görünüm

Ses

Olaylar

Kontrol

Algılama

Operatörler

Değişkenler

Bloklarım

Led ve Buzzer

Hareket

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

rastgele konuma 'e git

x: -187 y: -121 konumuna git

1 saniyede rastgele konum

1 sn.de x: -187 y: -121 'a g

90 yönüne yönel

fare-imleci yönüne doğru yönel

yukarı ok tuşuna basılınca

1 sn.de x: -20 y: 138 'a git

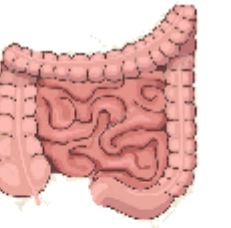
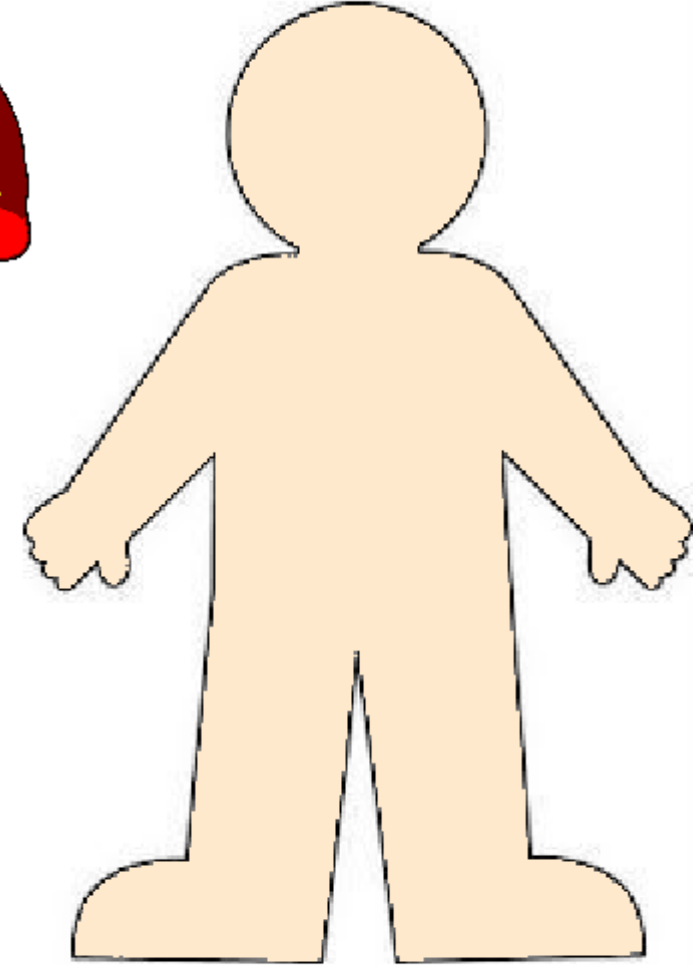
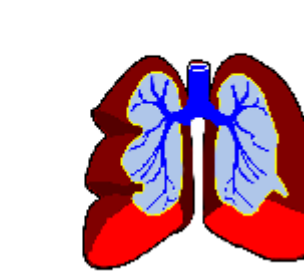
Led Değeri Ayarla Kapa 1 1

1 saniye bekle

Led Değeri Ayarla Kapa 1 0

tıklandığında

x: -187 y: -121 konumuna git



Kukla BEYİN

x -187

y -121

Göster



Büyüklik

15

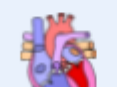
Yön

90

Sahne



Dekorlar



Hareket

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

rastgele konuma 'e git

x: -197 y: 46 konumuna git

1 saniyede rastgele konum

1 sn.de x: -197 y: 46 'a git

90 yönüne yönel

fare-imleci yönüne doğru yönel

tıklandığında

sürekli tekrarla

x: -129 y: -82 konumuna git

renGINE dokunuyor mu? olana kadar bekle

x: -129 y: -82 konumuna git

2 saniye boyunca yanlış de

Led Değeri Ayarla Kapı 1 1

1 saniye bekle

Led Değeri Ayarla Kapı 1 0

tıklandığında

renGINE dokunuyor mu? olana kadar bekle

eğer rengi renGINE değişiyor mu? ise

2 saniye boyunca doğru de

dekor driveway

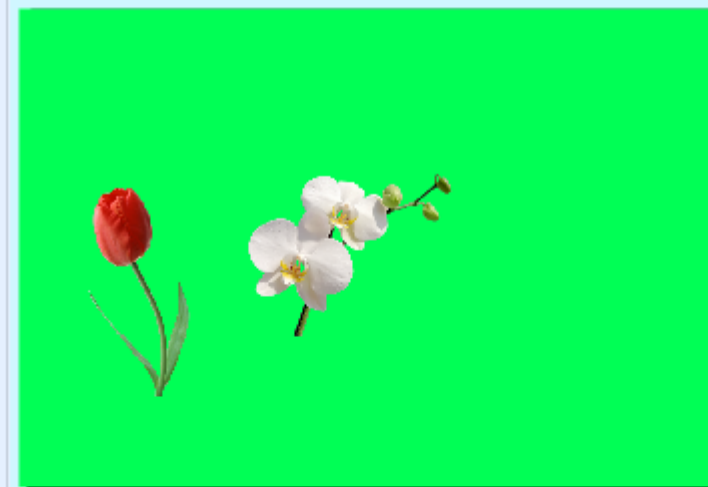
gizle

dekor driveway2

gizle

dekor blue sky2

cicekli bitkiler



ciceksiz bitkiler



Kukla Kukla3

x -197

y 46

Göster

☒
☐

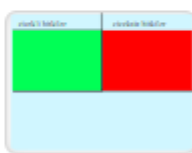
Büyükük

20

Yön

90

Sahne



Dekorlar





Hareket

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

rastgele konuma 'e git

x: -170 y: -60 konumuna git

1 saniyede rastgele konum

1 sn.de x: -170 y: -60 'a git

90 yönüne yönel

fare-imleci yönüne doğru yönel

LCD Ekranı Port 10

sürekli tekrarla

üs i 0 ile 3 arasında rastgele sayı seç yap

taban i 1 ile 10 arasında rastgele sayı seç yap

İşlemin sonucu nedir? diye sor ve bekle

eğer üs = 0 ise

eğer cevap = 1 ise

1 saniye boyunca Tebrikler doğru yanıt de

doğru sayısı i 1 kadar değiştir

puan i 10 kadar değiştir

LCD Ekranı Yaz Satır 1 Sütun 1 TEBRIKLE

1 saniye bekle

LCD Ekranı Temizle

değilse

yanlış sayısı 0

doğru sayısı 2

puan 20

Kuvvet= 0

Taban= 10



Kukla Pico walking

x -170

y -60

Göster



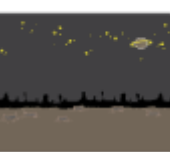
Büyüklik

100

Yön

90

Sahne



Dekorlar



Kuvvet=

Taban=



Hareket

Görünüm

Ses

Olaylar

Kontrol

Algılama

Operatörler

Değişkenler

Bloklarım

Led ve Buzzer



Hareket

10 adım git

15 derece dön

15 derece dön

rastgele konuma 'e git

x: -191 y: -101 konumuna git

1 saniyede rastgele konum

1 sn.de x: -191 y: -101 'a g

90 yönüne yönel

fare-imleci yönüne doğru yönel

9 saniye boyunca Şimdi seni zaman yolculuğuna çıkaracağım. Bunun için s

3 saniye bekle

8 saniye boyunca Hangisi islamiyet öncesi türk devletlerinde hükümdara ver

A) Kağan B) Han C) Sultan D) Hakan diye sor ve bekle

eğer cevap = c veya cevap = C veya cevap

Puan değişkenini göster

Puan i 10 kadar değiştir

2 saniye boyunca Doğru! Şimdi diğer soruya geçelim.. de

Servo Açısı Ayarla 1 Açısı 45

2 saniye boyunca evine gitmek istiyor musun? de

soru1 haberini sal

değilse

kaybettiniz... haberini sal

Servo Açısı Ayarla 1 Açısı 135

Puan

0



Kukla

Bilge

x

-191

y

-101

Göster

Büyük

Büyük

68

Yön

90

Sahne



Dekorlar



Start

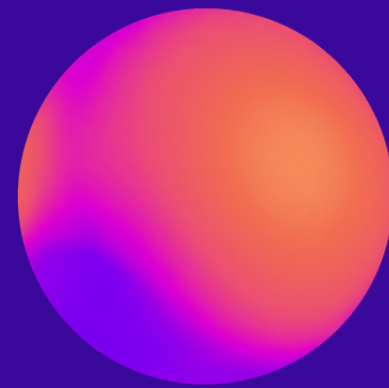


Pinoo Ne Türde İçerikler Sunar?



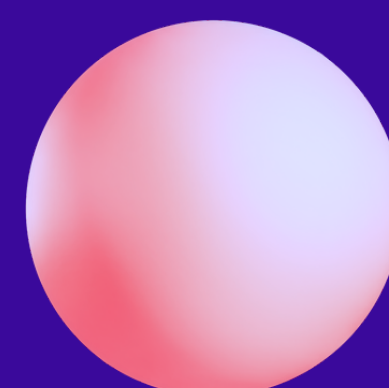
Sarf Malzemeler ile Tasarlanmış Projeler

Geri Dönüşüm veya
Kırtasiyede Kolayca
bulunabilen materyaller
ile yapılabilir.



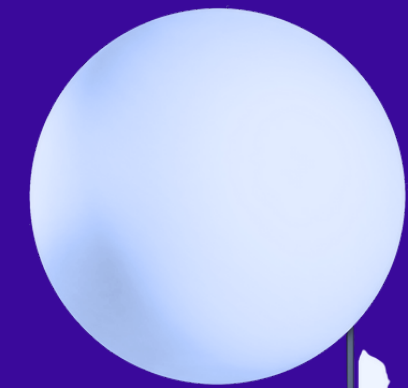
3B Baskılar ile Projeler

3B baskı ve Tasarım
rehberlerini bulunan
projelerdir.



Lego/Pinoo Bricky ile Tasarlanmış Projeler

Lego ve Pinoo Bricky ile
Tasarım rehberleri
bulunan projelerdir.



K'nex ile Tasarlanmış Projeler

K'nex ile Tasarım
Rehberleri bulunan
Projelerdir.

Lego/Pinoo Brickly ile Tasarlanmış Projeler



MUTFAĞIM GÜVENDE

Tüm Sınıflar



AKILLI SAKSI

Tüm Sınıflar



KİM O?

Tüm Sınıflar



CAN DOSTU

Tüm Sınıflar



TRAFİK IŞIKLARI

Tüm Sınıflar



ARABAM, FIŞ, FIŞ...

Tüm Sınıflar



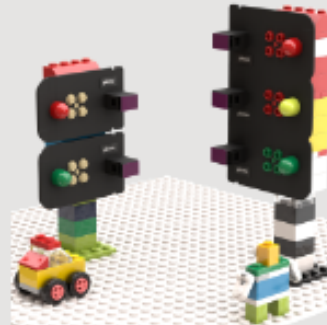
SOKAK LAMBASI

Tüm Sınıflar



SEVİMLİ ROBOT

Tüm Sınıflar



KIRMIZI, SARI, YEŞİL

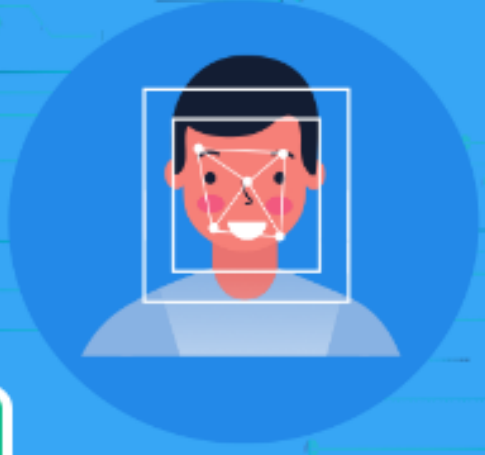
Tüm Sınıflar



PARK EDEBİLİR MİYİM?

Tüm Sınıflar

Yapay Zeka Araçları



Yüz Tanıma

İnsan yüzlerini tanı ve algıla.



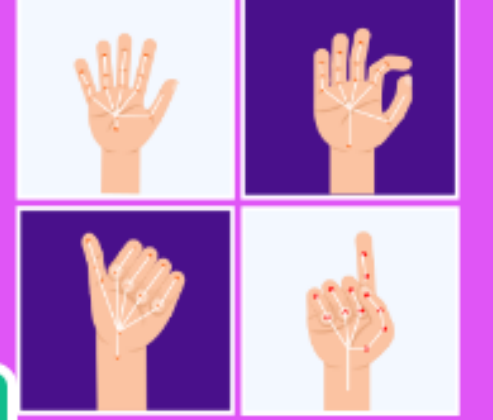
Nesne Tanıma

Belirli nesneleri tanı ve algıla.



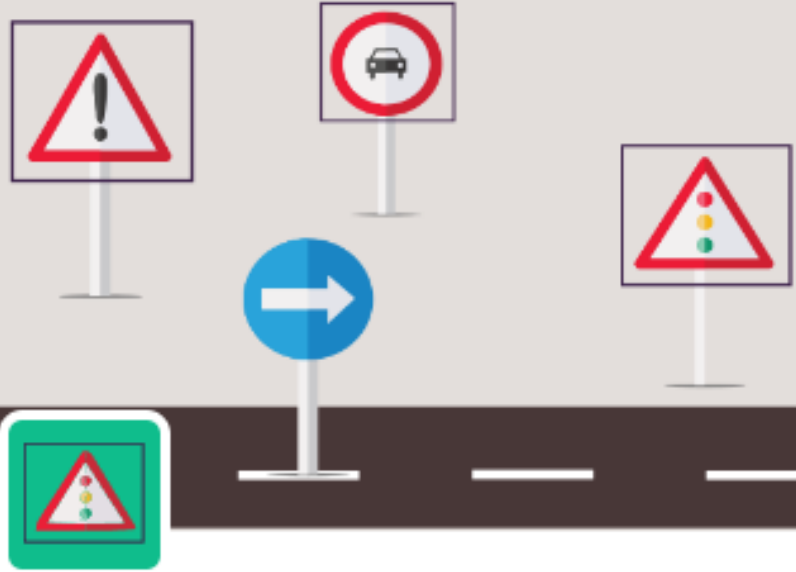
İnsan Vücudu Tanıma

İnsan vücut parçalarını tanı ve algıla.



El Tanıma

İnsan elini ve parmaklarını tanı ve algıla.



Trafik Kartları Tanıma



Sayı Kartları Tanıma



Hava Durumu



Wikipedia

İcat Çıkar Çocuğum

Eğitimler



Eğitim paketinin içeriği;

- 2.sınıf
- 3.sınıf
- 4.sınıf

Pinoo Kodlama ve Robotik ders içeriği bulunmaktadır.

[İncele →](#)

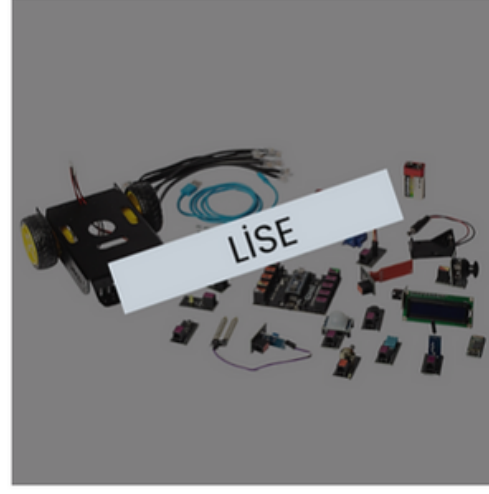


Eğitim paketinin içeriği;

- 5.sınıf
- 6.sınıf
- 7.sınıf
- 8.sınıf

Pinoo Kodlama ve Robotik ders içeriği bulunmaktadır.

[İncele →](#)



Eğitim paketinin içeriği;

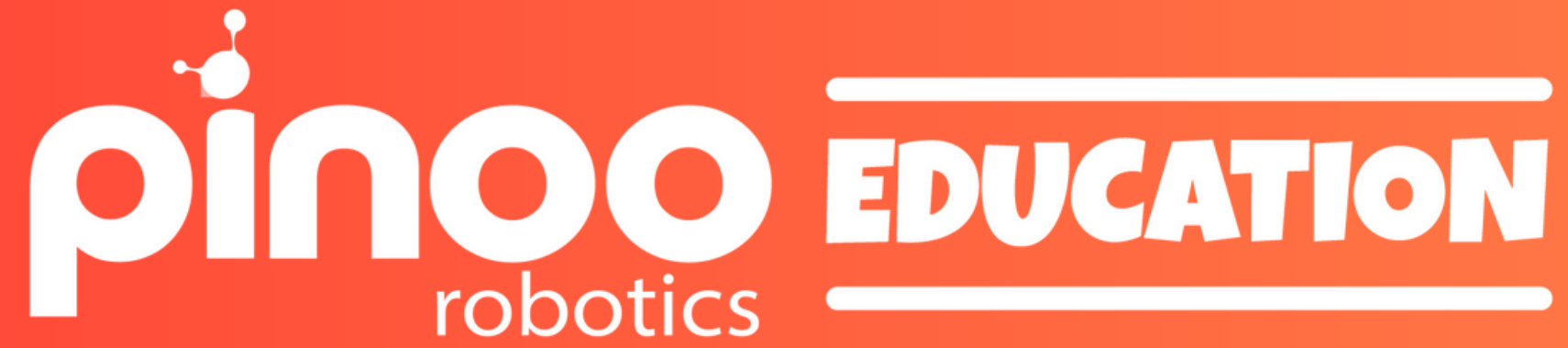
- 9.sınıf
- 10.sınıf
- 11.sınıf
- 12.sınıf

Pinoo Kodlama ve Robotik ders içeriği bulunmaktadır.

[İncele →](#)

308+ haftalık müfredat

İlkokul-Ortaokul Blok tabanlı
Lise - Metin tabanlı Python ile
Kodlama



pinoo.com.tr



@PinooRobotics




pinoo
STUDIO


pinoo
robotics



bit.ly/47Rc5Pi

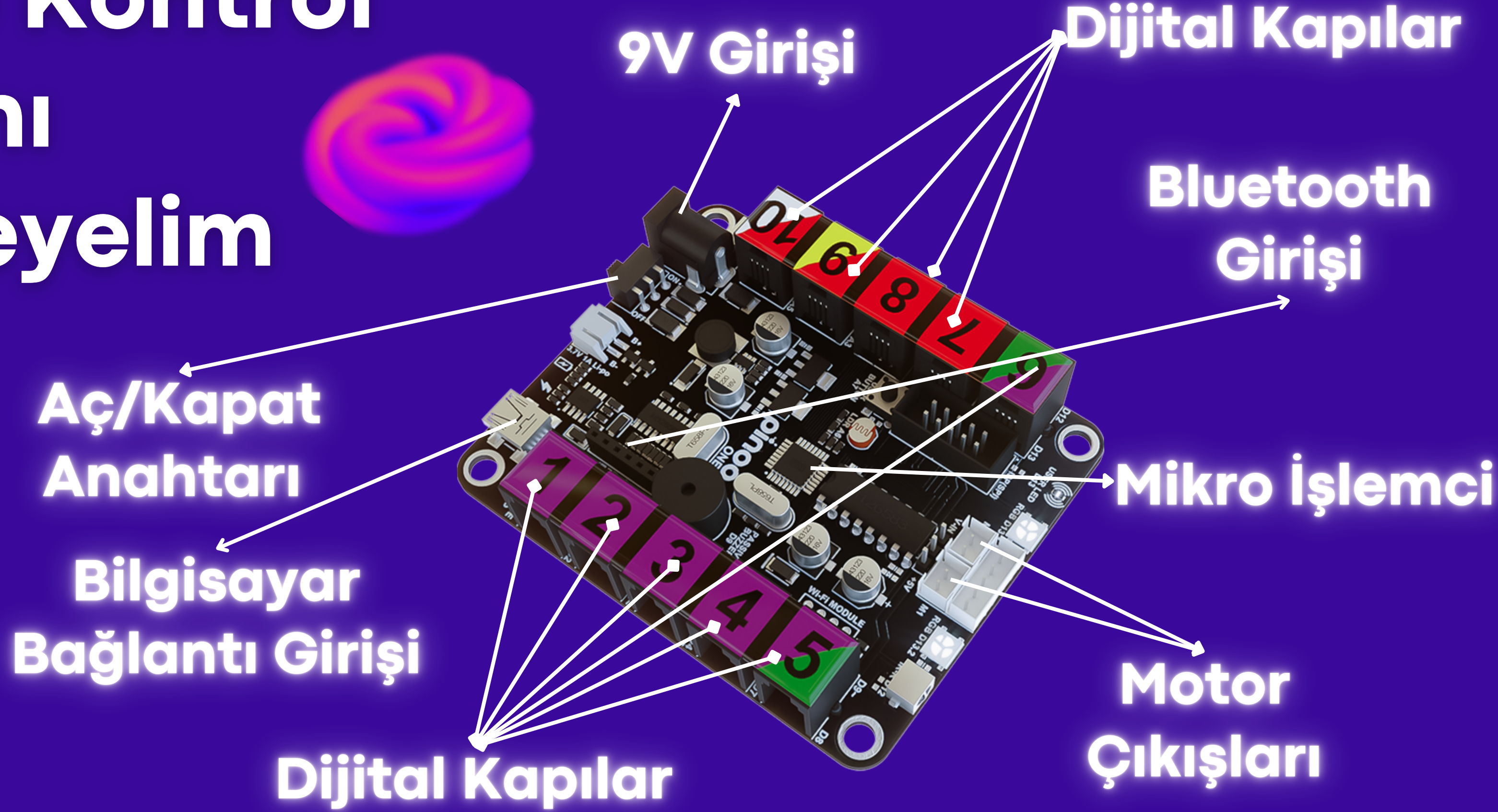
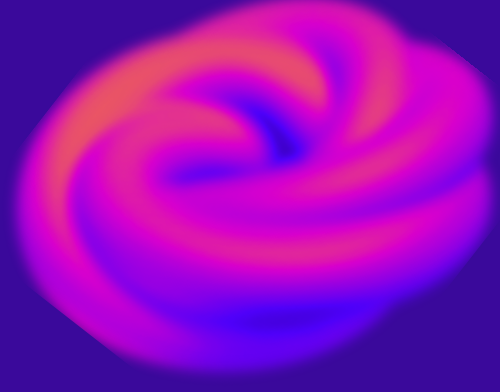


www.pinoo.io/pages/pinoo-studio-yazilim



pinooocode.com

Pinoo Kontrol Kartını İnceleyelim

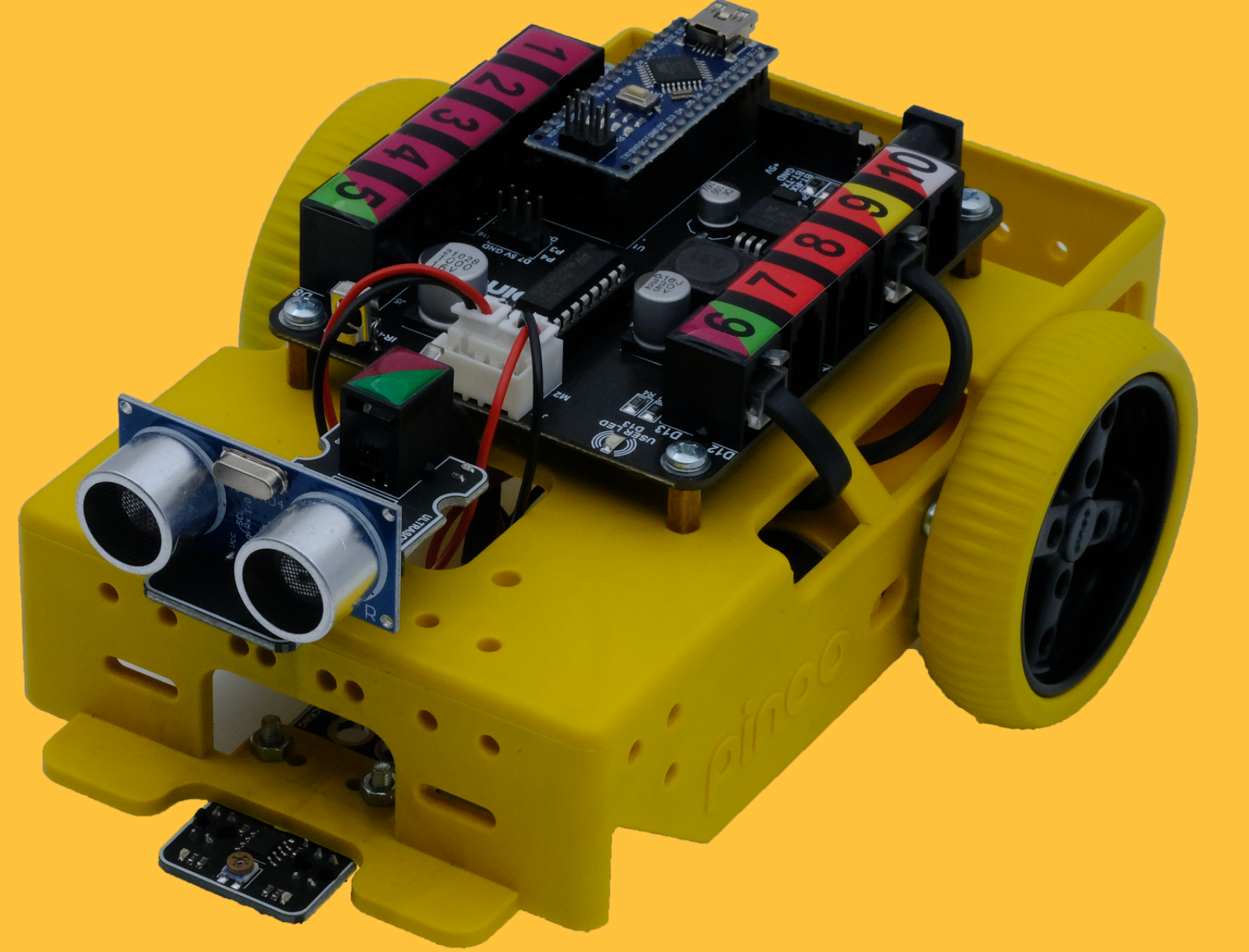


*Örnek Resimdeki Model Pinoo One'dır.

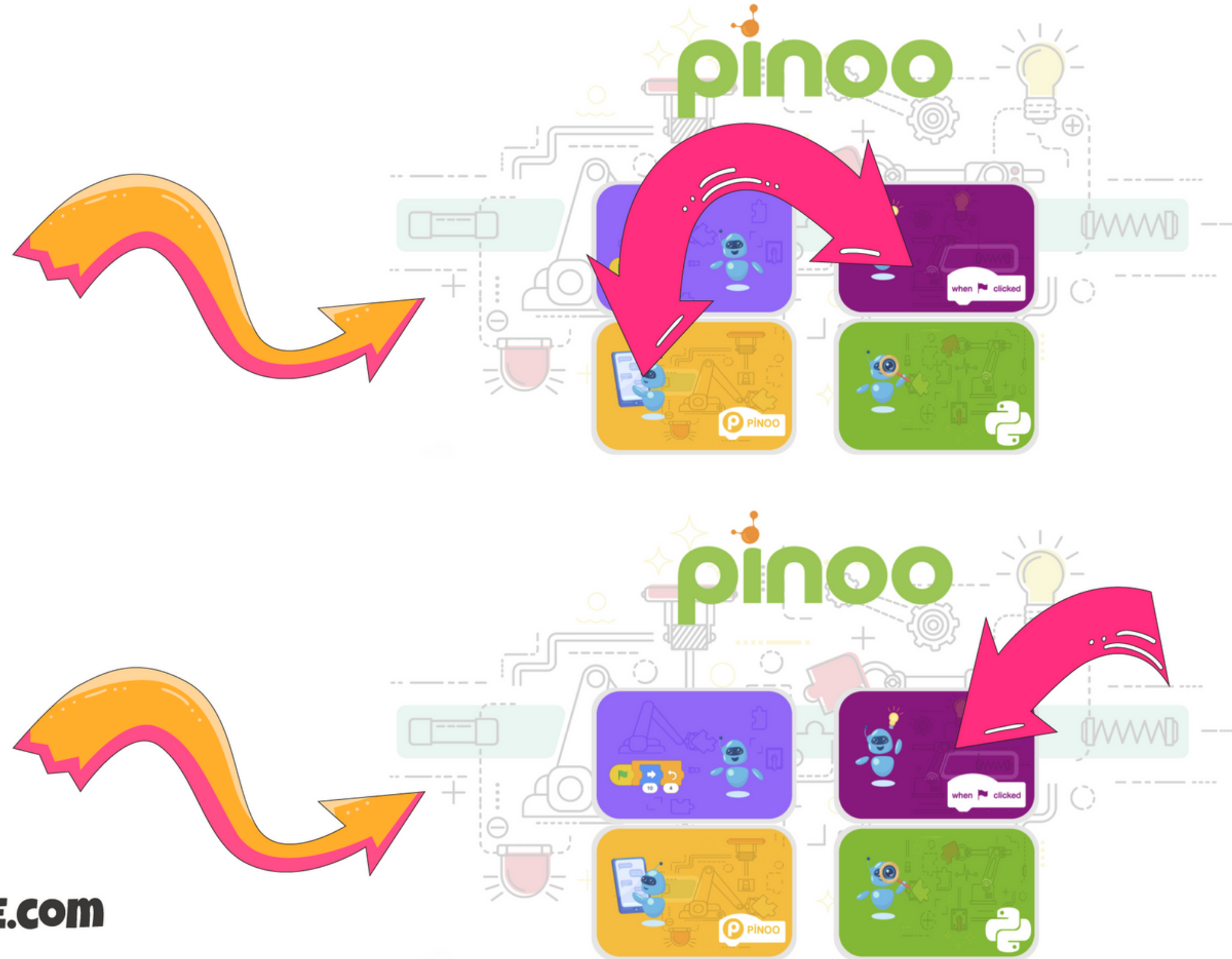
PinooBot

- Çizgi izleme
- Mesafe Sensörü
- Renk sensörü

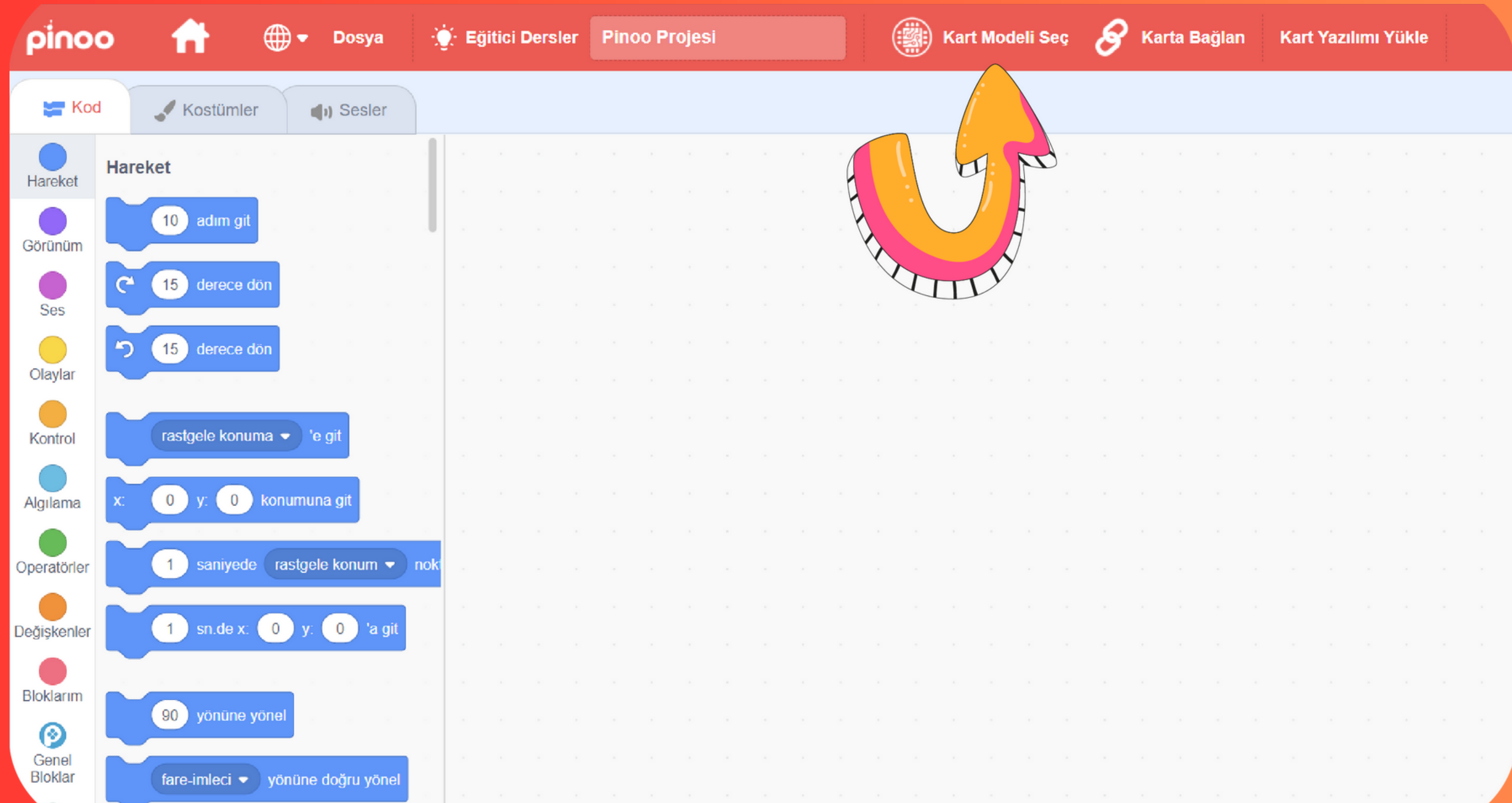
gibi sensörleri PinooBot'ta kullanılabilir.



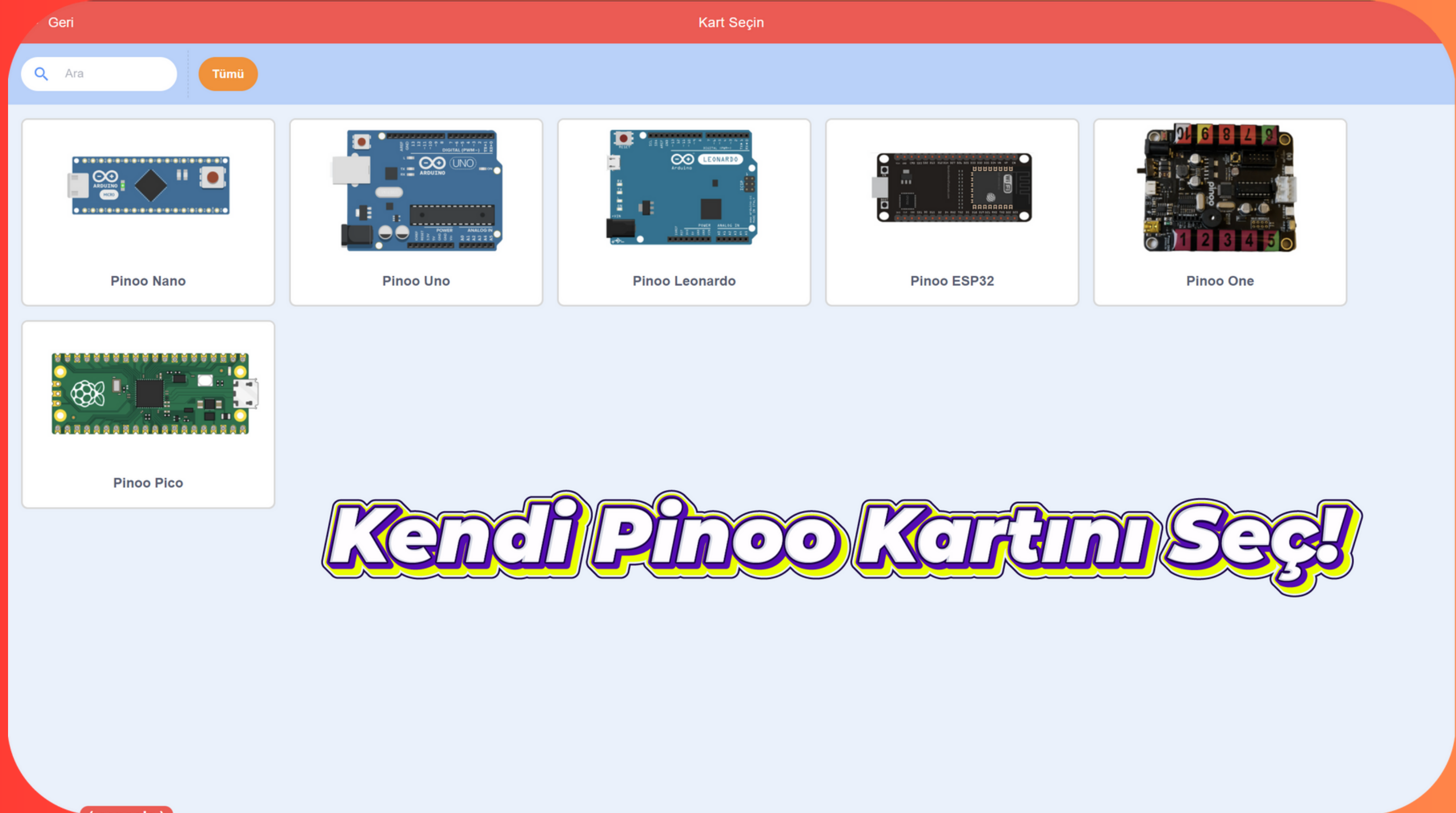
Pinoo Studio Kullanımı



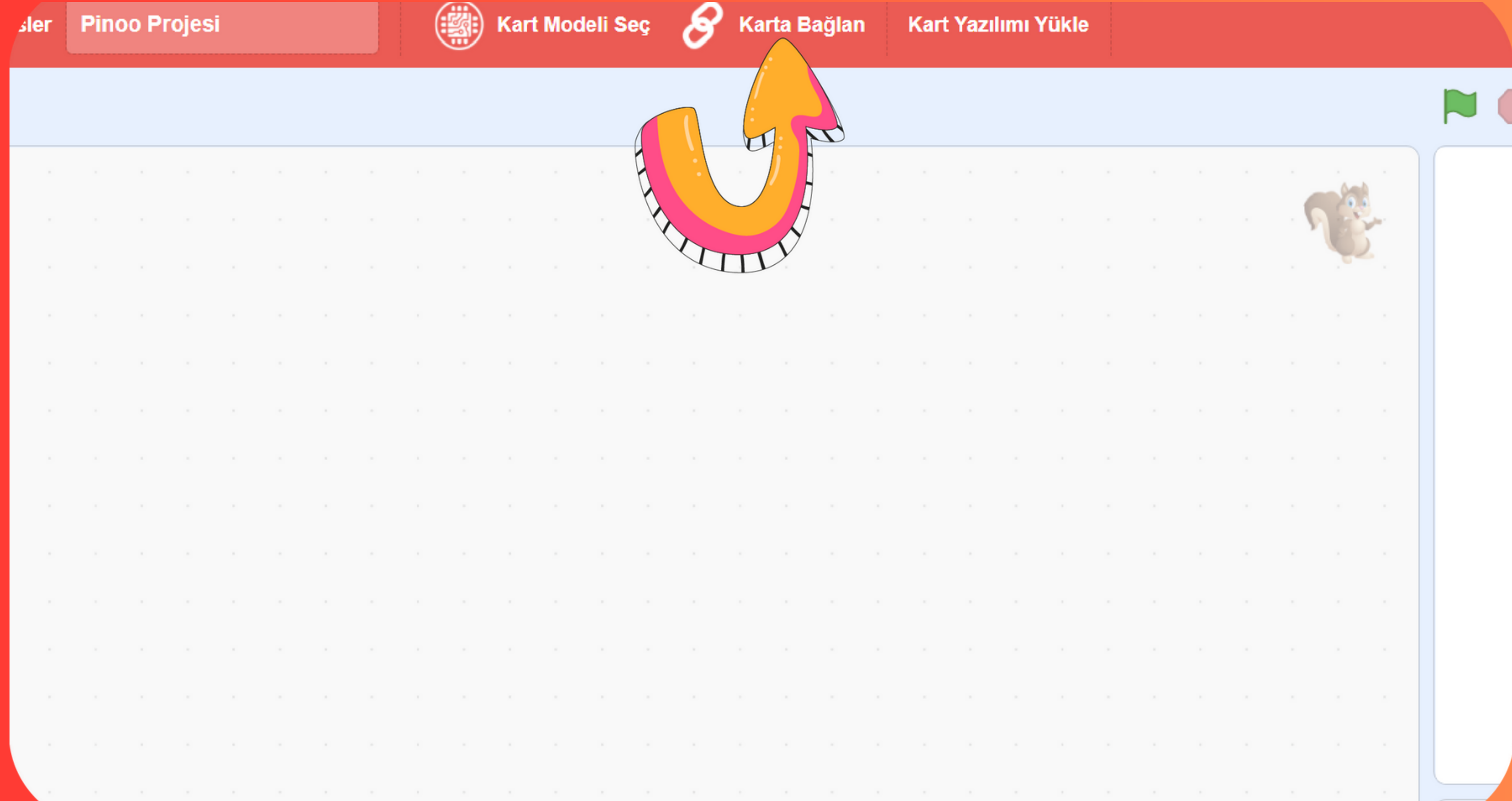
Pinoo Studio Kullanımı



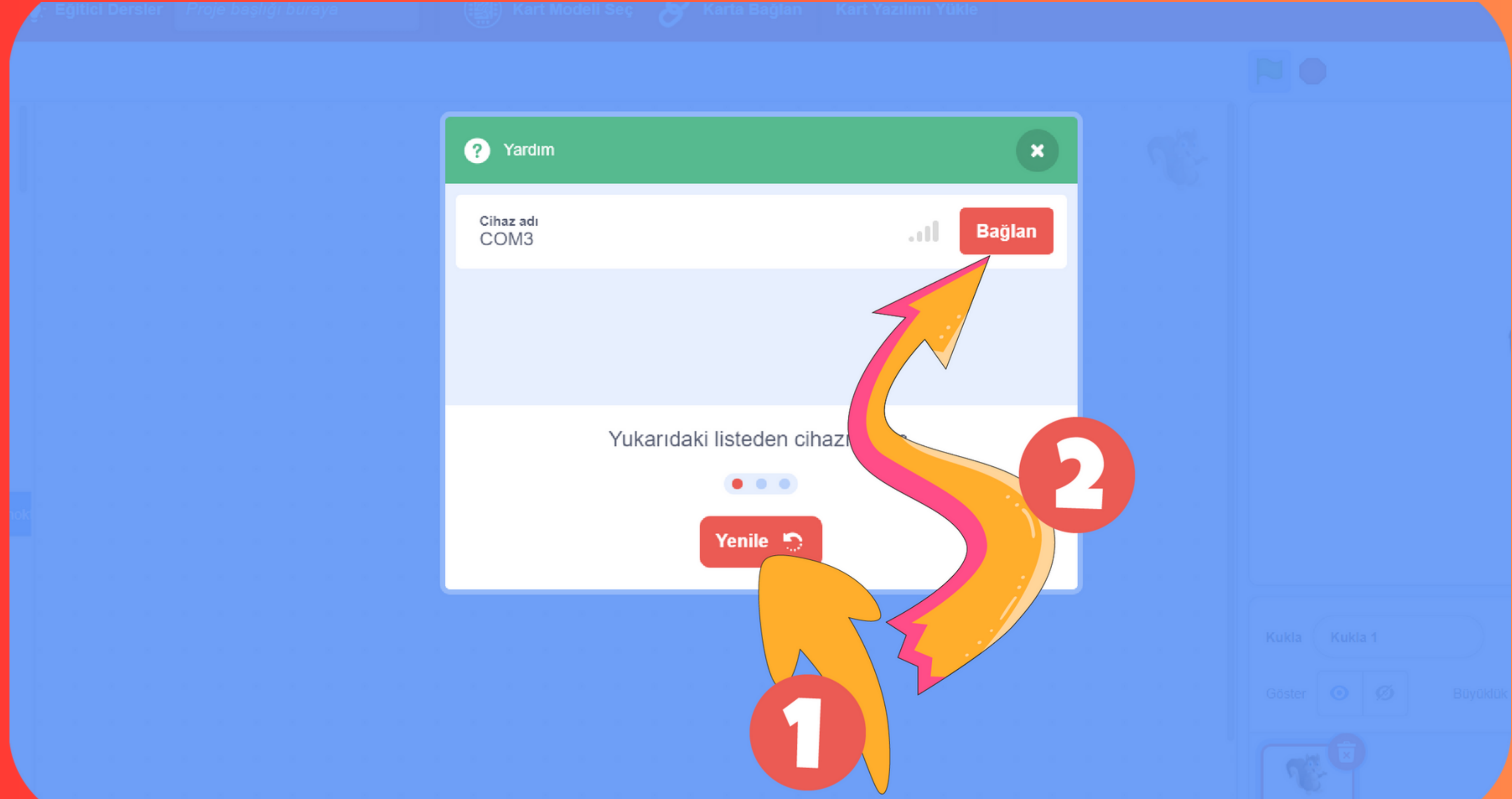
Pinoo Studio Kullanımı



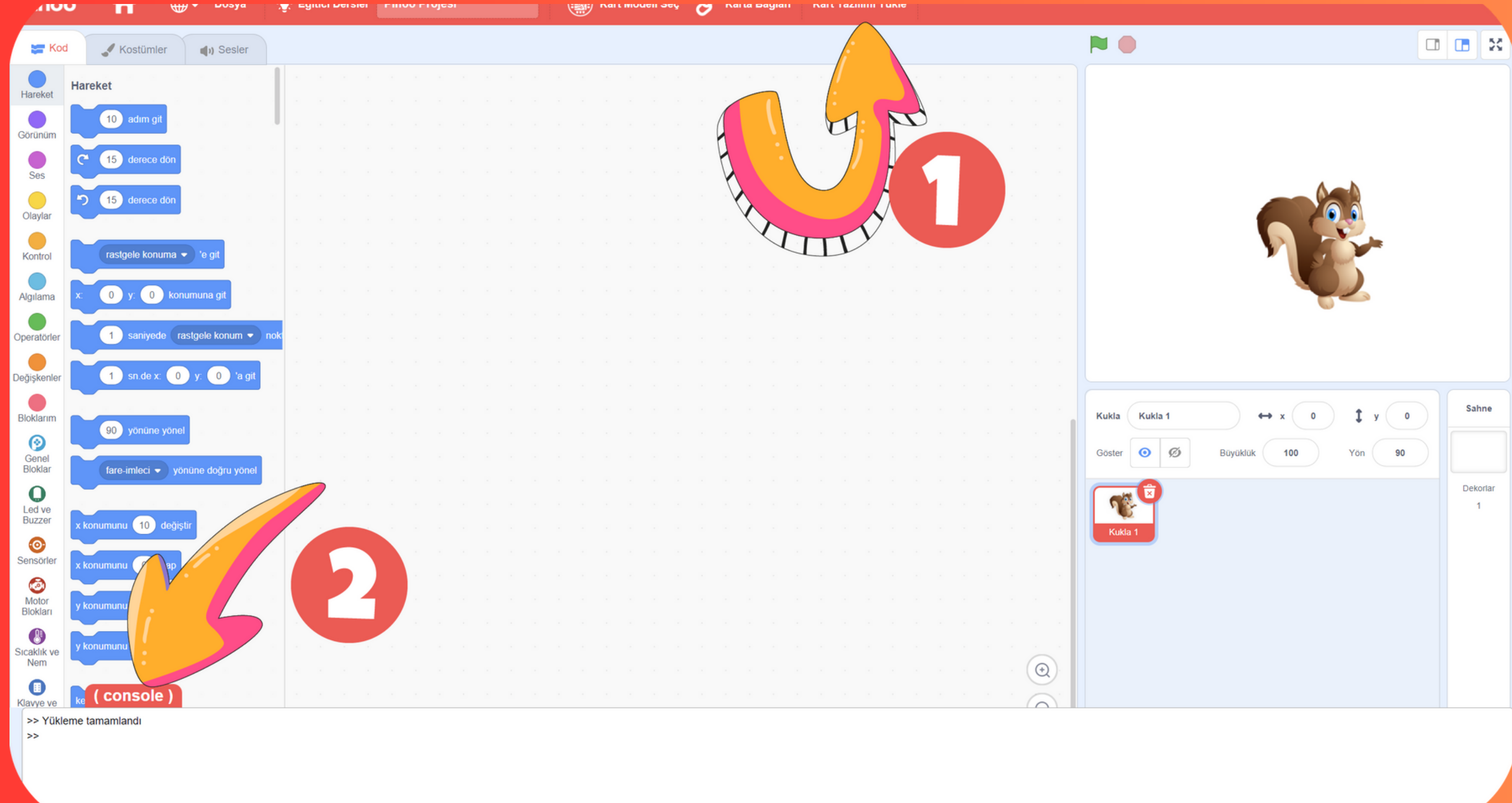
Pinoo Studio Kullanımı



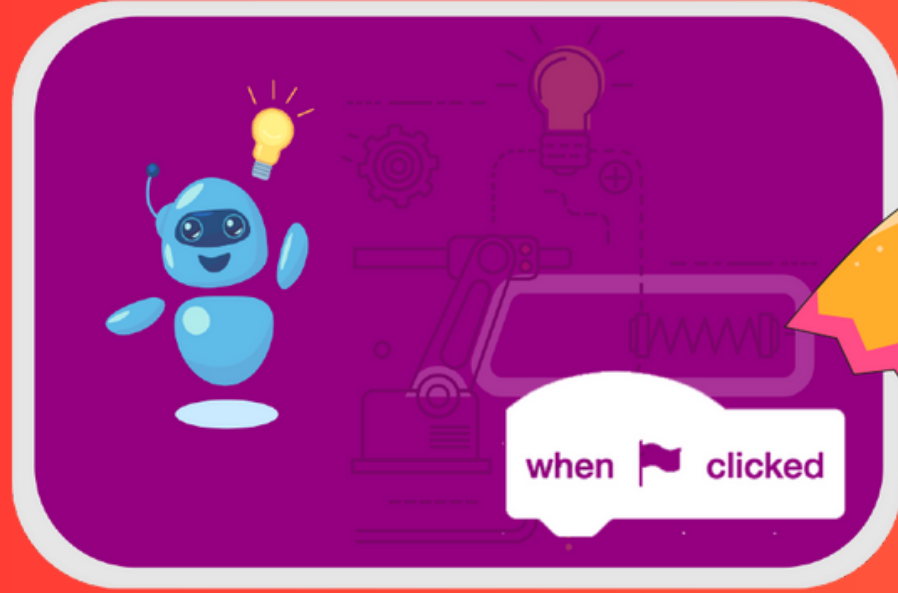
Pinoo Studio Kullanımı



Pinoo Studio Kullanımı



Pinoo Studio Kullanımı



Pinoo Education ile Proje Örneđi



bit.ly/45IULAd

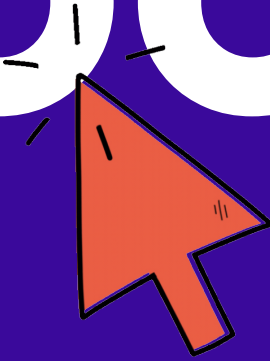


Pinoo Nasıl Satın Alırım?

Alışveriş Sitelerinde

Ve

pinoo.io



Yenilikler İçin Bizi Takip Edin



@PinooRobotics



@PinooRobotics



@pinoo-robotics-global

Dinlediğiniz İçin Teşekkürler



[linkedin.com/in/meliksahcan](https://www.linkedin.com/in/meliksahcan)